

STEAM projektas: „Vaisių mandala“

2a klasė

Mokytoja A. Švabauskienė

Projekto idėja

Mokiniai kūrybiškai sujungė meną, mokslą ir sveikos gyvensenos principus, kurdami estetišką vaisių mandalą.

Projekto metu vaikai mokėsi derinti spalvas, planuoti simetrišką kompoziciją ir pažinti vaisių naudą sveikatai.

Tikslas

Ugdyti kūrybiškumą, tvarumą, komandinį darbą ir sąmoningą požiūrį į sveiką mitybą, pasitelkiant STEAM ugdymo metodus ir FoodEducators programą.

STEAM aspektai

- **S – Science (Mokslas):** vaisių savybės, vitaminai, oksidacija.
- **T – Technology (Technologijos):** vaisių laikymo ir paruošimo būdai.
- **E – Engineering (Inžinerija):** kompozicijos struktūra ir išdėstymo planas.
- **A – Art (Menas):** spalvų, formų ir simetrijos derinimas.
- **M – Mathematics (Matematika):** proporcijos, pasikartojimas, apskritimo struktūra.

Rezultatas

Sukurta spalvinga, harmoninga ir vitaminų kupina vaisių mandala, kuri džiugina akį ir skatina sveikos, tvarios gyvensenos įpročius. Projektas parodė, kad STEAM galima pritaikyti net virtuvėje! O tvarumas neatsiejama mūsų gyvenimo dalis.

Mokyklos partneris

@foodeducators

